

Nicolas Robert – Technical Designer

21/05/2025

450-465-0351

Nicrobert.008@gmail.com

<https://www.linkedin.com/in/nicolas-robert-7b9265362/>

<https://nrobert.ca/>

FORMATION ACADEMIQUE

Cégep de Matane – Campus ADN (Aout 2024 - Janvier 2025)

- Design de Niveau de Jeu NTL18

Collège Champlain Saint-Lambert (Aout 2019 - Janvier 2023)

- Technique en Sciences Informatiques

EXPERIENCE

L'Expédition - Assistant-Gérant (Novembre 2021 - Actuel)

- Gestion d'une équipe de 15 personnes : Formation, Support, Recrutement.
- Gestion d'inventaire et de bases de données
- Service à la clientèle

Campus ADN Curieux – Technical Designer (Mars 2025 – Juillet 2025)

- Conception et scripting des outils utilisés par les concepteurs de niveau pour réaliser leurs conceptions dans l'éditeur
- Conception et scripting des contrôles et mouvements du personnage principal
- Conception et scripting de systèmes de jeu tels qu'un système de dialogue, pause et menuing
- Application du GAS d'Unreal à des fins multiples
- Conception et codage de fichier exécutable et du système d'attributs du GAS

CERTIFICATIONS ET APTITUDES

Campus ADN

- Documentation liée au design du jeu vidéo
- Design liée à la conceptualisation de jeu, réalisation de niveau de Jeu et scripting de systèmes
- **Langage:** Unreal Blueprint 5
- **Programme:** Unreal 5 / Notion / Perforce

Collège Champlain St-Lambert

- **Langage:** HTML+CSS / Python / PHP / SQL / BASH / C#
- **Logiciel:** Visual Studio / Unity / GITHUB / Microsoft Azure

Auto-Apprentissage

- **Langage:** C++ / Unreal Blueprint 4 / GML
- **Logiciel:** Unreal 4 / Gamemaker